

# **Мобильное приложение «Автоматизация хронометражей»**

## **Описание функциональных характеристик**

г. Москва, 2024

## Содержание

1	Общие требования	3
1.1	Общие сведения	3
1.2	Общие сведения о разработке	4

## 1 Общие требования

Фотография рабочего времени (далее ФРВ) — это вид наблюдения, при котором измеряют все без исключения затраты времени исполнителя за определенный период работы. В результате получают точный срез: чем именно и в течение какого времени занимался конкретный работник. Основное предназначение ФРВ — это выяснение точного бюджета времени работника, его анализ и оптимизация использования рабочего времени.

Основными целями создания программного продукта являются:

- предоставление инструмента для упрощения проведения ФРВ рабочего или бригады на мобильном устройстве;
- использование фото, видеофиксации и аудиозаписи во время наблюдений;
- формирование отчетности по затратам рабочего времени;
- сохранение на локальном устройстве и передача во внешнюю систему мультимедийных данных и данных наблюдений;
- предоставление удобного инструмента для наполнения справочников, просмотра и корректировки данных наблюдений.

### 1.1 Общие сведения

В рамках проектного решения реализуются основные функциональные возможности мобильного приложения:

- импорт и экспорт данных для заполнения и выгрузки шаблонов;
- отображение списка наблюдений и таймеров;
- отображение детальной информации каждого наблюдения и таймера;
- поиск, фильтрация, сортировка наблюдений и таймеров;
- назначение работнику или бригаде таймера работы;

- фиксация времени работы наблюдаемого работника или бригады с помощью запуска и завершения таймеров;
- формирование и сохранение данных наблюдения и мультимедийных данных;
- формирование Excel файла данными из наблюдения и ZIP-архива мультимедийными данными.

## 1.2 Общие сведения о разработке

Минимальная версия SDK - 28 (Android 9)

Архитектура приложения - Clean

Приложение разработано на основе 3 модулей:

- Domain - модуль с общими моделями, интерфейсами репозитория и usecases-ами
  - 2Data - модуль с моделями для базы данных, описанием, классами преобразователями из моделей базы данных в общие модели и реализацией репозитория описанных на уровне domain
  - Presentation (UI) - Методы отображающие элементы UI (activity, экраны, view, ViewModel), DI - модули для инверсии зависимостей (подключение репозитория и usecase -ов из уровня data)

Архитектура UI части - MVVM (Model - View - ViewModel)

UI выполнен на основе пакета Jetpack Compose Material3